

**A „PEPSI ARÉNA” elnevezésű JÁTÉKÁNAK
RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA**

A Játék időtartama:

2026. március 01. - 2026. május 31.,

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

- 1.1. A „Pepsi ARÉNA” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a **Magyarüditő Forgalmazó Kft.** (székhely: 1117 Budapest, Gábor Dénes u. 4.; cégjegyzékszám: 01-09-304045; adószám: 26140601-2-44; a továbbiakban: Szervező) egyúttal a nyereményjátékban regisztráló Játékosok személyes adatainak adatkezelője.
- 1.2. A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **POS Media Hungary Kft.** (székhely: 1036 Budapest, Lajos utca 74-76. II. em., cégjegyzékszám: 01-09-675720, adószám: 11768854-2-41; valamint a Checksum Kft. (székhely: 1131 Budapest, Madarász Viktor utca 13/3 Fsz/9. cégjegyzékszám: 01-09-994126, adószám: 13985127-2-43) a továbbiakban: Lebonyolító) látja el. A Lebonyolító a Szervező megbízása alapján a lebonyolítás és az adatfeldolgozási feladatok összessége körében adatfeldolgozóként teljeskörűen eljár.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

- 2.1. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött, a 2.13. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) vehet részt.
- 2.2. A Nyereményjátékban való részvétel feltétele, hogy a Játékos, a megadott weboldalak egyikén - jatek.pepsi.hu vagy a lays.pepsi.hu – regisztrál, amelynek során megadja a teljes nevét, a becenevét, magyarországi szolgáltató által biztosított telefonszámát, e-mail címét és egy általa választott jelszót, majd a regisztrációt követően belép a jatek.pepsi.hu oldalra (Weboldal). Belépés után elindítja a Weboldal alján található Pepsi Aréna játékot az ott található play gombra kattintva. Ezután a játék elindul, a Játékosnak az egérrel kell kijelölnie a kapura kattintva a labda irányát. A játékos feladata a kapura lövés, egy játék 5 db lövési lehetőséget tartalmaz, és minden sikeres kapun belüli találat, azaz „gól” 1 pontot ér. Minden, a 3. pontban rögzített időszakban a 10 legtöbb pontot elérő játékos nyereménye egy, a 4. pontban részletezett BL csomag.
- 2.3. A Játékos csak egyszer regisztrálhat a Játékban annak teljes időtartama alatt, azonban naponta maximum 20 db új játék indítására van lehetőség. Egy játék 5 db rúgási lehetőséget tartalmaz, ez naponta 100 db rúgási lehetőséget tesz lehetővé felhasználónként. A pontok aktuális állását - az első 50 legtöbb pontot elérő játékosig - a jatek.pepsi.hu weboldalon lehet megtekinteni. A TOP 50 játékos toplista naponta frissül. A toplistán a Játékosok a regisztráció során megadott becenevükkel szerepelnek, amelyet valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten tudomásul vesz.
- 2.4. A Játékosok a regisztráció során megadott adataik útján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag e-mail cím törlése, elérhetetlensége) Szervezőt és Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.
- 2.5. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, a Szentkirályi Magyarország Kft. munkavállalói, a Játék szervezésében, lebonyolításában részt vevő egyéb 3. személyek mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 2. pontjában meghatározott hozzátartozói.
- 2.6. A Játékból kizárásra kerülnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, nem valós e-mail címmel vesznek részt a Játékban azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

3.1. A Játék 2026. március 1. nap 00 óra 01 perctől 2026. május 31. nap 23 óra 59 percig tart.

3.2. A Játék a következő időszakokra oszlik:

1. időszak: 2026. március 01 – 31. Eredményhirdetés, nyertesek kiértékelése: 2026. április 03.
2. időszak: 2026. április 01 – 30. Eredményhirdetés, nyertesek kiértékelése: 2026. május 05.
3. időszak: 2026. május 01 – 31. Eredményhirdetés, nyertesek kiértékelése: 2026. június 02.

4. NYEREMÉNYEK

4.1. Időszakonként 10 db (összesen 30 db) BL nyereménycsomag. Minden időszakban a 10 legtöbb pontot elérő játékos nyereménye egy BL nyereménycsomag, melynek tartalma:

- 1 db logózott, 750 ml-es, műanyag kulacs
- 1 db logózott, 33 x 47 x 18cm méretű hátizsák
- 1 db logózott baseball sapka

értéke: 16.000 Ft/nyereménycsomag

4.2. A Nyeremény készpénzre, vagy bármely egyéb kedvezményre, vagy más nyereményre nem váltható át és másra át nem ruházható.

4.3. Pontegyenlőség esetén a Szervező sorsolás útján dönti el, hogy melyik Játékos kapja a nyereménycsomagot, a sorsolásra mindig az adott időszak lejártát követő első munkanapon 10:00 órakor, a Lebonyolító székhelyén, a Lebonyolító által felállított háromtagú sorsoló bizottság jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő számítógépes program segítségével kerül. A sorsolásról a Lebonyolító jegyzőkönyvet vesz fel.

4.4. Egy Játékos a teljes Játék során legfeljebb 1 (egy) db nyereménycsomagra jogosult.

5. NYERTESEK ÉRTESTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1 A Szervező a nyertes Játékosokat legkésőbb az adott időszak lejártát követő 3 munkanapon belül belül értesíti a regisztráció során megadott e-mail címen vagy telefonszámon, majd visszajelzés hiányában további 3 munkanapon belül ismételt (a továbbiakban: Értesítés). A nyertes Játékos legkésőbb a második Értesítést követő 48 (negyvennyolc) órán belül köteles visszaigazolni az Értesítést a pepsi@cspromo.hu e-mail címen és megadni a Nyeremény kézbesítéséhez szükséges adatokat: a teljes nevét, telefonszámát és magyarországi kézbesítési címét. Amennyiben valamely nyertes Játékos a Játékból kizárásra kerül, elveszti a nyereményre való jogosultságát, vagy a nyereményt nem veszi át vagy visszautasítja, úgy helyette a toplistában az adott időszakban 11. helyezett, illetve amennyiben ezen Játékos is kizárásra kerül, elveszti a nyereményre való jogosultságát, vagy a nyereményt nem veszi át a toplistán sorrendben az őt követő Játékos válik jogosulttá a nyereményre.

5.2 A Nyereményeket a Lebonyolító futárszolgálattal juttatja el az adott nyertes Játékosnak a Játékos által az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre. Lebonyolító a Nyeremények kézbesítését kétszer kísérli meg, az Értesítés visszaigazolását követő 60 naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a Nyeremény átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben foglaltak szerint sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a Nyeremény átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező a Nyeremények átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

5.3 Szervező a nyertes Játékosokat a Weboldalon közzéteszi az adott időszak lezárultát követően a 3.2. pontban meghatározott napokon. A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Pályázatokat beküldő Játékosok regisztrációkor megadott beceneve jelenik meg, amelyet valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten tudomásul vesz.

6. ADÓZÁS, KÖLTSÉGEK

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A

Nyeremények kézbesítésével járó futárköltséget a Szervező viseli. Egyéb esetlegesen felmerülő költségek a Játékost terhelik.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a www.jatek.pepsi.hu Weboldalon érhető el, továbbá bármely további kérdés a pepsi@csporomo.hu e-mail címre küldött emailben tehető fel.

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 8.1 Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti.
- 8.2 A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak Nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 8.3 Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.
- 8.4 Ha a Játékos regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, telefonhálózattal, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 8.5 Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használhatóak, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 8.6 A Szervező és Lebonyolító nem vállal felelősséget a Weboldalhoz, illetve az ott található bármilyen információhoz való hozzáférésből, illetve annak elmaradásából vagy ezek felhasználásából származó semmiféle veszteségért vagy kárért, továbbá nem tartozik felelősséggel azokért az esetlegesen bekövetkező károkért, veszteségekért, költségekért, amelyek a Weboldal használatából, annak használatra képtelen állapotából, nem megfelelő működéséből, üzemzavarából, az adatok bárki által történő illetéktelen megváltoztatásából keletkeznek, illetve amelyek az információ továbbítási késedelemből, számítógépes vírusból, jogosulatlan adatfeltörésből, vonal- vagy rendszerhibából vagy más hasonló okból származnak.
- 8.7 A Weboldal, az azon található minden képi, hang és szöveges tartalom, illetve azok elrendezése szerzői jogi, illetve védjegy oltalom alatt áll. Annak - a személyes használatot meghaladó mértékű – bármilyen formában történő felhasználása kizárólag a Játék Szervezőjének kifejezett, erre vonatkozó írásos engedélyével lehetséges.
- 8.8 A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog.
- 8.9 A Játékosok elfogadják, hogy a Játékban való részvétel során a Játékszabályzatban foglaltak bárminemű megszegésével a Szervező és Lebonyolító számára okozott kárért teljes körű felelősséget vállalnak.
- 8.10 A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi. Ez a rendelkezés nem korlátozza a Játékosoknak a mindenkor hatályos jogszabályok alapján fennálló igényérvényesítési jogát.

Budapest, 2026.02.27.

Magyarüditő Forgalmazó Kft.
Szervező